Проверка Влияния хороша. Чем дальше - тем лучше взаимодействия.

Зачем делать достоинства, которые позволяет обходить челенджи.

Мастер ничего не может делать без жетонов тьмы.

Опыт даётся за одно, а правила про другое (бой)

Система не знает какой быть: нарративной (важность каждого броска проверки) или тактической (боёвка). Этакий кризис личности

Понравилась обёртка

Сеттингообразующих механик нет